//Punto 3

// punto 3a y 3b

program programavectores;

const

dimf=50;

type

vector=array[1..dimf] of integer;

procedure cargarvector (var v:vector; min,max:integer);

var

i:integer;

begin

randomize;

for i:=1 to dimf do

begin

v[i]:=random(max-min)+min;

end;

end;

procedure imprimirvector (var v:vector);

var

i:integer;

begin

for i:=1 to dimf do

begin

writeln('El vector en pos ',i, ' Tiene el numero ',v[i]);

end;

end;

var

min,max:integer;

v:vector;

begin

writeln('Ingrese un minimo');

readln(min);

writeln('Ingrese un maximo');

readln(max);

cargarvector(v,min,max);

imprimirvector(v);

end.

}

//--------------------------------------------------------------------------------------------------

// punto 3 c y d

{

program programavectores;

const

dimf=50;

type

vector=array[1..dimf] of integer;

procedure cargarvector (var v:vector; min,max:integer);

var

i:integer;

begin

randomize;

for i:=1 to dimf do

begin

v[i]:=random(max-min)+min;

end;

end;

function buscar(v:vector;valor:integer):boolean;

var

pos:integer;

begin

buscar:=false;

pos:=0;

begin

while (pos<dimf) and (buscar=false) do

begin

pos:=pos+1;

if v[pos]=valor then

buscar:=true;

end;

end;

end;

var

min,max,valor:integer;

v:vector;

begin

writeln('Ingrese un minimo');

readln(min);

writeln('Ingrese un maximo');

readln(max);

cargarvector(v,min,max);

writeln('Ingrese valor');

readln(valor);

if buscar(v,valor) then

writeln('Se encontro el valor')

else

writeln('No se encontro el valor');

end.

}